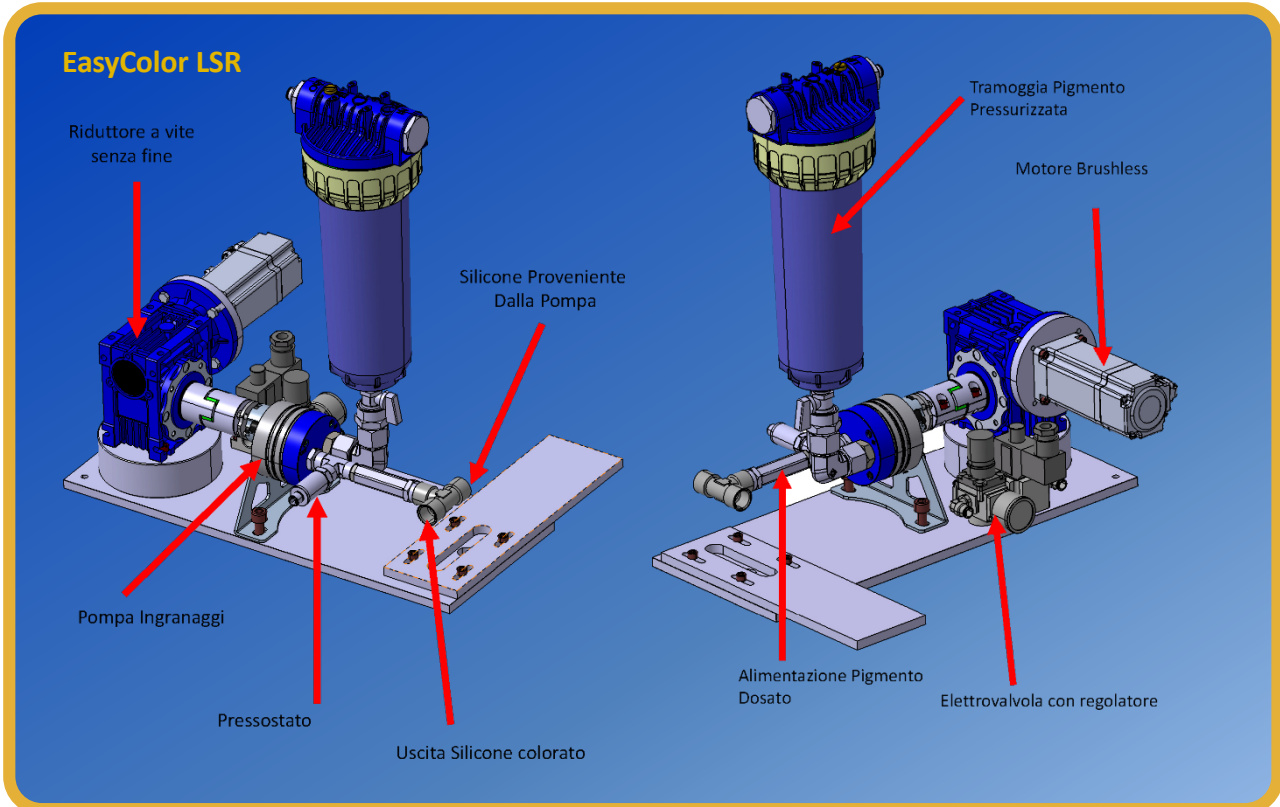


Coloritore EasyColor LSR

EasyColor LSR è un coloritore volumetrico con pompa ad Ingranaggi per la colorazione in linea di gomma siliconica liquida nello stampaggio ad iniezione. Dotato di motore brushless e PLC permette di dosare esattamente il quantitativo richiesto di colorante iniettandolo, in maniera continua, nel flusso di componente A durante tutta la fase di dosaggio materiale.



Coloritore per LSR con **pompa volumetrica ad ingranaggi pilotata da un motore elettrico brushless e da PLC.**

- ✓ **Dosaggio facile e preciso:** La pompa ad ingranaggi permette di dosare ad ogni rivoluzione un volume dato di colore con flusso costante senza pulsazioni. Regolando la velocità di rotazione del motore attraverso il PLC è possibile dosare esattamente il quantitativo richiesto di colorante distribuendolo, in maniera continua, nel flusso di componente A durante tutta la fase di dosaggio materiale.
- ✓ **Facile interfacciamento al processo:** Il coloritore viene interfacciato elettricamente alla pompa e fisicamente alla tubatura del componente A proveniente dalla stessa, attraverso un tubo flessibile connesso ad un connettore a T dotato di valvola di non ritorno e di beccuccio dosatore.
- ✓ **Sicurezza:** In uscita dalla pompa ad ingranaggi è installato un **trasmettitore di pressione** che ha una duplice funzione. In primo luogo funge da **sicurezza**. Se per qualche ragione la tubatura si ostruisce e il colore non riesce più a fluire nel silicone l'innalzamento di pressione improvviso che ne deriva manderà in errore il sistema. In secondo luogo ha lo scopo di **segnalare quando il colore si è esaurito**. In effetti quando il colore è esaurito nella tramoggia si determinerà un abbassamento di pressione che manderà in allarme il sistema.
- ✓ **Programmabilità:** Tramite il una comoda tastiera touchscreen è possibile programmare il funzionamento del coloritore. In Particolare è possibile inserire la portata della pompa LSR, la percentuale di colorante da utilizzare e la pressione massima e minima di utilizzo

